



МОСКОВСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ С.Ю. ВИТТЕ

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении XIII Интеллектуальных студенческих игр колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы «Что? Где? Когда?»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Проведение XIII Интеллектуальных студенческих игр колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы «Что? Где? Когда?» (далее – Игра) инициировано студенческим научным обществом и Факультетом довузовской подготовки Московского университета имени С.Ю. Витте.

В Игре принимают участие студенты образовательных учреждений среднего профессионального образования.

Для организации и проведения игры формируется **Организационный комитет**.

Оргкомитет:

- принимает заявки на участие,
- информирует участников о правилах Игры,
- обеспечивает консультации команд по участию в Игре,
- утверждает регламент проведения Игры,
- проводит жеребьевку и утверждает состав команд,
- следит за соблюдением правил Игры,
- обеспечивает награждение победителя и призеров.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Поддержка и продвижение интеллектуального развития среди молодежи.

2.2. Формирование у студентов устойчивого интереса к науке, искусству и культуре, предоставления дополнительных возможностей для интеллектуально-творческой самореализации.

2.3. Поддержка и развитие молодежных и студенческих творческих инициатив.

2.4. Создание условий для поддержки талантливой молодежи.

2.5. Объединение студенческой молодежи, раскрытие ее творческого потенциала, расширение интеллектуального кругозора.

3. УЧАСТНИКИ

3.1. К участию в интеллектуальной игре приглашаются студенты очной формы обучения колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы.

3.2. Состав команды формируется из 5-ти человек (включая капитана). Минимальное количество участников в команде – 3 человека. Команды сопровождаются представителями участвующих учебных заведений.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Первый этап – сбор заявок, срок до 20 ноября 2023 года (приложение).

4.1.1. Место приема заявок: 2-ой Кожуховский проезд, дом 12, стр.1
адрес электронной почты: witte_fdp@muiv.ru

4.2. Второй этап – самостоятельная подготовка команд к Игре, сроки - с 27 ноября по 28 ноября 2023 года.

4.3. Третий этап – проведение Игры.

4.3.1. Игра проводится **29 ноября 2023 года** в офлайн формате в Университете.

4.4. Регламент проведения игры:

11:00 – 11:30	Регистрация участников и гостей
11:30-12:00	Проведение экскурсии для студентов колледжей-партнеров по Московскому университету имени С.Ю. Витте
12:00 – 13:30	Проведение XIII Интеллектуальных студенческих игр колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы «Что? Где? Когда?»
13:30-14:00	Кофе-брейк
14:00-14:30	Церемония награждения призеров и победителей, по результатам работы жюри. Торжественное закрытие.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Для участия в игре команда подает, в определенный настоящим положением срок, заявку установленной формы.

5.2. В процессе игры на обозрение участникам выводится таблица с закрытыми вопросами в формате презентации. Каждая команда по очереди называет номер вопроса, которые открывается и зачитывается ведущим.

5.3. На обдумывание вопроса даётся 60 секунд.

5.4. За 10 секунд до конца времени подаётся звуковой сигнал, по истечении всей минуты у команд есть ещё 10 секунд на сдачу ответов.

5.5. Ответ записывается на специальном бумажном листе и капитаном команды сдается членам жюри.

5.6. По истечении отпущенного на ответ времени, озвучивается правильный ответ и определяются получаемые командами очки, фиксируемые членами жюри.

5.7. За правильный ответ на вопрос команда получает сумму очков, равную стоимости вопроса, за неправильный – 0 очков.

5.8. По завершению ответов на вопросы, в случае одинаковых результатов между командами, претендующими на призовое место, капитанам команд задаются дополнительные вопросы, пока не определится победитель.

5.9. В игре запрещается использование информационно-коммуникативных средств и других источников информации. В случае выявления нарушений команда будет оштрафована на сумму очков, равную стоимость вопроса. После выявления трех нарушений, по решению членов жюри, команда может быть дисквалифицирована в частичном или полном составе.

5.10 В рамках, подготовительных мероприятий и проведения Игры ЗАПРЕЩЕНО противоправное поведение, пропаганда (в любой форме) нацизма, асоциального поведения и маргинальных субкультур.

6. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

6.1. Команда, определенная как победитель – получает звание «Победитель XIII Интеллектуальных игр колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы «Что? Где? Когда?» – 2023 года», а также диплом и ценный подарок.

6.2. Команды, занявшие второе и третье места, объявляются призерами XIII Интеллектуальных игр колледжей, техникумов, образовательных комплексов города Москвы «Что? Где? Когда?» – 2023 года, получают ценные подарки и дипломы.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Координатор проекта:

от Московского университета имени С.Ю. Витте – Рябинина Регина Андреевна, Волкова Юлия Эдуардовна +7(495) 679-19-38, +7 (968) 408-97-83.